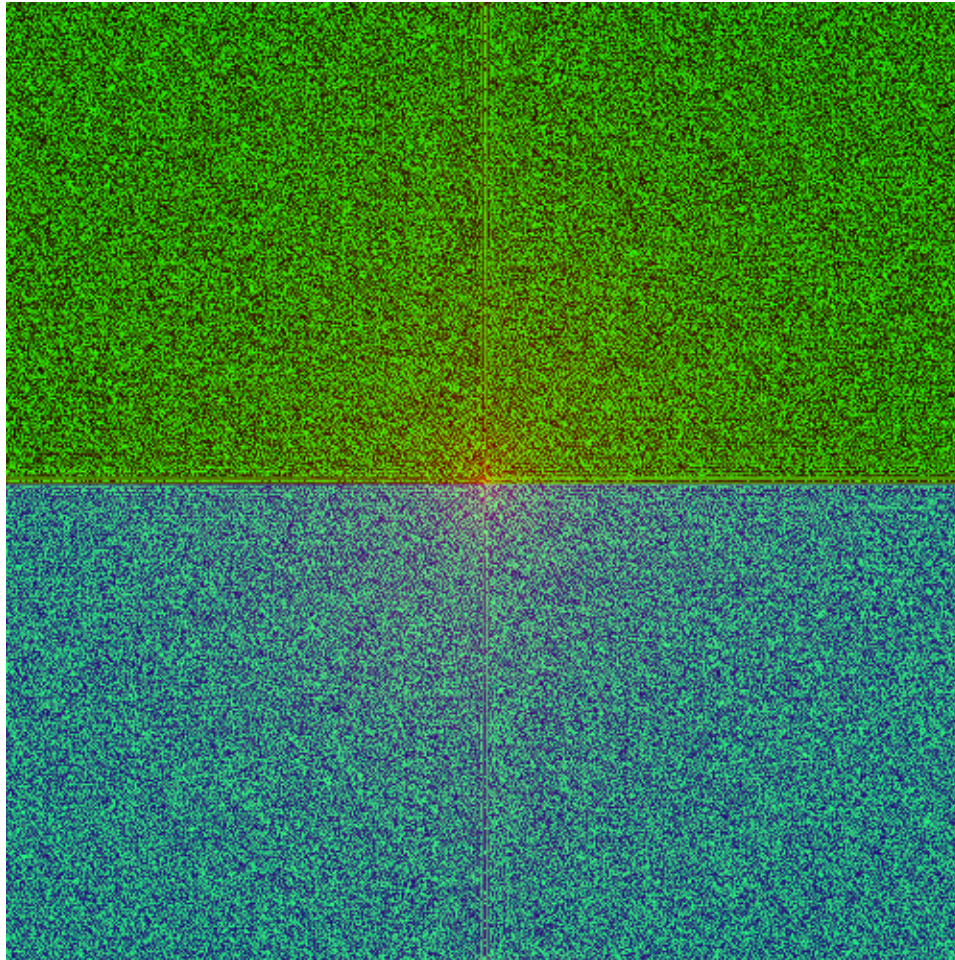


# Zukunftstechnologie Grafische Datenverarbeitung



**RAW: Bildstatistiken, Histogramm, Farbmodelle**

**Bildstabilisierung**



**JPEG, DCT,  
Entropiecodierung**

**Bayer Pattern, Filter**

**Fourierlinse, MTF, Spektraltransformation**

**Gesichtserkennung, Mustererkennung**

**3D-Rekonstruktion aus Luftaufnahmen**



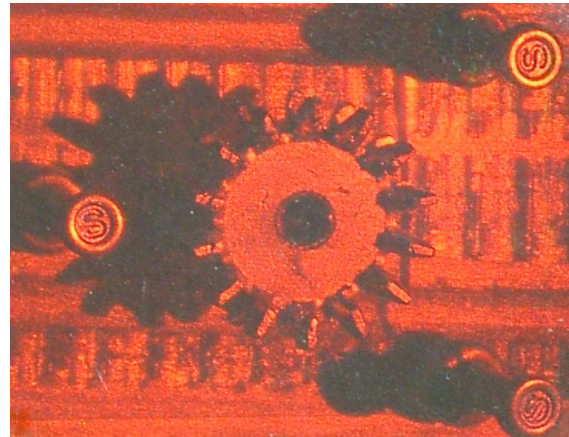
**Bildstabilisierung**

**Videobasierte autonome Navigation**

**Geoinformationssysteme**

## Holografisches 3D-Laserfernsehen

Fourieroptik



Computerholografie

Phasenempfindliche  
Bildverarbeitung

Holografische Interferometrie

Massiv parallele Bildverarbeitung

# Veröffentlichungen (auszugsweise)

- [1] M.Waldowski: Der Wakopter: Eine Evaluationsplattform für Multikoptersysteme, Horizonte 40, September 2012, S. 8-10
- [2] A. Pusch, M.Waldowski: Automatisierte geometrische Kalibrierung von stereoskopischen VR-Rückprojektionssystemen, Horizonte 29, Dezember 2006
- [3] M.Waldowski: Interaktive Computerholographie, Horizonte 21, Dezember 2002, S.8-11
- [4] M.Waldowski: A New Segmentation Algorithm for Videophone Applications Based on Stereo Image Pairs, IEEE trans. on. comm., Vol.39, No.12, Dec. 1991
- [5] A. Kopernik, M. Waldowski: Auf dem Weg zum dreidimensionalen Fernsehen; 2. Europäischer 3DTV-Workshop, Darmstadt 1990, FKT Nr.1, Jan. 1991